## MEGASOFT。サポート情報

# 座標求積表をもとに敷地を作成する

座標求積表をもとに敷地を作成するには、以下の手順で測量座標を入力用の座標に置き変えて、「座標値入力」で作図 します。

### 作図の流れ

| _測量座標 |             |            |
|-------|-------------|------------|
|       | ×座標         | Y座標        |
| PÛ    | 113,240,237 | 24,261,092 |
| P2    | 113,258,551 | 24,260,257 |
| P3    | 113,259,511 | 24,275,955 |
| P4)   | 113,256,882 | 24,278,888 |
| P(5)  | 113,241,175 | 24,279,620 |



入力しやすいように、ポイントのいずれかを原点(X=0、Y=0)に置き換え、 ほかのポイントもそれに合わせて換算します。 この作例ではP①を原点(X=0、Y=0)に置き変えています。

ローカル 座標

|    | ×座標    | Y座標    |
|----|--------|--------|
| P1 | 0      | 0      |
| P2 | 18,314 | -835   |
| P3 | 19,274 | 14,863 |
| P④ | 16,645 | 17,796 |
| P5 | 938    | 18,528 |

測量の座標系は「Y が横」と、数学系の座標系「X が横」とは異なるため XとYを入れ替えます。

入力用座標

|      | X座標    | Y座標    |
|------|--------|--------|
| P1)  | 0      | 0      |
| P2   | -835   | 18,314 |
| P3   | 14,863 | 19,274 |
| P④   | 17,796 | 16,645 |
| P(5) | 18,528 | 938    |

「座標値入力」で作図します。

| Contract and                               |  | ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) |               |
|--|--|---|---------------|
| N BAL                                      |  |   | 8TEN-         |
| L.   | IUNZ ANDRED  |   |               |
| N I Koonaselt                              | Menth  |   |               |
| E DOIT                                     | 010012100.000  |   |               |
|  | 1011 8147031-01-010  |   |               |
|  | TERRITAN   | • • • • • · · · · · · · · · · · · · · · |               |
| all the second                             | 2  | -                                       |               |
| 1.400                                      |  |   |               |
| 11 / J. ann                                | <ul> <li>Contract (Office Line)</li> <li>Contract (Office Line)</li> </ul> |   |               |
| Contention In Contention                   | O SABUTELLES.  |   |               |
| \$ 200 ma                                  | CONTRACTORS AND AND A STREET   |   |               |
| <ul> <li>100000.2</li> </ul>               | a lo-anatorio  |   |               |
|  |  |   |               |
| <ul> <li>#40527</li> </ul>                 | R8-6082  |   |               |
| T HEAMIN                                   | - 2 X  |   |               |
| <ul> <li>104007</li> <li>104007</li> </ul> | THE ROLL CORP.   | •                                       |               |
| ÷ PACINE II                                | REACTERS   |   |               |
| 4480                                       | P & 2  | i                                       |               |
|  | 1944 1927 19451  |   |               |
|  | STORE CORN FOR LAR   | ~                                       |               |
| <ul> <li>Desires Pills</li> </ul>          | F14/25   | · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·   | 1.1.1.1.1.1.1 |
| COLUMN TWO IS NOT                          | Distant Walking (2.3   | 2                                       | 200 Training  |

# MEGASOFT。サポート情報

#### 対象製品

- ・3DマイホームデザイナーPROシリーズ
- ・3DインテリアデザイナーNeo シリーズ
- ・3D住宅リフォームデザイナーシリーズ



1) 間取り画面の作図エリアの中心に表示されている緑色 の十字の交点が、原点(X=0、Y=0)になります。



2)入力しやすいようにポイントのいずれかを X=0、Y=0 に置き換えて、ほかのポイントもそれに合わせて換算します。
 この作例ではP①を原点(X=0、Y=0)に置き変えます。

P①を(X:0、Y:0)に置き換えると、P②は、(X: 18,314、Y: -835)となります。

P②の計算方法は、

X: 18,314 は、P②(X: 113,258,551)から P①(X: 113,240,237)を引いた数字です。

Y:-835は、P②(Y: 24,260,257)からP①(Y: 24,261,092)を引いた数字です。

このように各ポイントの座標値を換算します。

測量座標

|    | ×座標         | Y座標        |
|----|-------------|------------|
| P① | 113,240,237 | 24,261,092 |
| P2 | 113,258,551 | 24,260,257 |
| P3 | 113,259,511 | 24,275,955 |
| P④ | 113,256,882 | 24,278,888 |
| P5 | 113,241,175 | 24,279,620 |

| _ | · + · · |     |          |
|---|---------|-----|----------|
|   | -711    |     | [신신/#22] |
|   | 1.55    | × 1 | (十日)(五日) |

|      | ×座標    | Y座標    |
|------|--------|--------|
| PÛ   | 0      | 0      |
| P2   | 18,314 | -835   |
| P③   | 19,274 | 14,863 |
| P④   | 16,645 | 17,796 |
| P(5) | 938    | 18,528 |

3) 測量の座標系は「Y が横」と、数学系の座標系「X が横」とは異なるためXとYを入れ替えます。

ローカル 座標

|      | ×座標    | Y座標    |
|------|--------|--------|
| P①   | 0      | 0      |
| P2   | 18,314 | -835   |
| P3   | 19,274 | 14,863 |
| P④   | 16,645 | 17,796 |
| P(5) | 938    | 18,528 |

| 入力用座 | 標      |        |
|------|--------|--------|
|      | ×座標    | Y座標    |
| P①   | 0      | 0      |
| P2   | -835   | 18,314 |
| P3   | 14,863 | 19,274 |
| P④   | 17,796 | 16,645 |
| P(5) | 18,528 | 938    |

## MEGASOFT。サポート情報

- 操作2 「座標値入力」で敷地を作図します。
- 1) ナビ[敷地作成]を選択して[多角形]
   ボタンをクリックし、キーボードの[Enter]
   キーを押します。



2) [座標値入力]が表示されたら、P①の 座標(X:0、Y:0)を入力します。



(P①)が
 (P①)が
 入力されます。



4) [Enter]キーを押して[座標値入力]が表示されたら、P②の座標(X:-835、
 Y:18,314)を入力します。

| 座標値        | 直入力   |    | ×     |
|------------|-------|----|-------|
| X          | -835  | mm | ОК    |
| <u>Y</u> : | 18314 | mm | キャンセル |

5) 作図エリアに、2つめの頂点(P②)が入力され ます。



同様の手順で、最後の頂点(P⑤)まで入力したら右 クリックします。



6) 作図が完了します。

※作図中に誤って頂点を入力した際には、 キーボードの[BackSpace]キーを押すことで取り消 せます。



敷地(建物)の中心が原点(緑色の十字)となる
 ように敷地をドラッグして移動します。



### MEMO

敷地の一辺を水平/垂直にする場合は、敷地 を選択して右クリックし、[任意角度で回転]を 選択して角度を調整します。

